

離散数学

# 集合

落合 秀也

# 情報の世界を「集合」で考える

## (1) IPアドレス

- インターネットに接続される世界中のコンピュータに付与される住所 (Address)
  - 216.58.220.164 – Google の、とあるコンピュータ
  - 133.243.3.34 – NICTの、とあるコンピュータ
  - 157.82.13.244 – 東大工学部の、とあるコンピュータ

IPアドレスは

$x.y.z.w$  ( $x, y, z, w$  は  $0 \sim 255$  の整数)

の値(要素)で、世界中のコンピュータの住所を表す

IPアドレスの集合

0.0.0.0, ... ,0.0.0.255,

0.0.1.0, ... ,0.0.1.255,

...

255.255.255.0, ... ,255.255.255.255

# 情報の世界を「集合」で考える

## (2) プログラムの命令

- CPUに対する命令(アセンブリ言語)
  - MOV AX, 10 -- AXレジスタに10を入れる
  - ADD AX, DX -- AXレジスタとDXレジスタを足し合わせてその結果をAXレジスタに入れる
  - INC AX -- AXレジスタをインクリメント(+1)する

MOV, ...  
ADD, SUB, MUX, ..  
INC, DEC, ...  
JMP, JNZ, ...

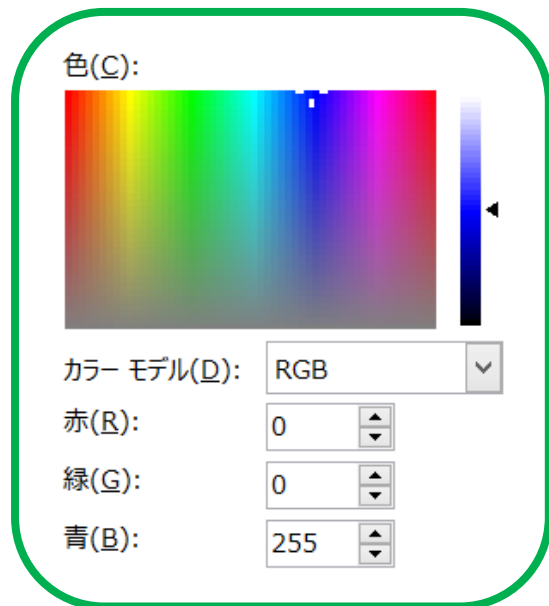
個々の命令(要素)が(CPUの動作と共に)定義されている

CPUには、チューリング完全な命令セット(集合)が用意され、これによって、我々は自由自在にプログラムを創造できる。

# 情報の世界を「集合」で考える

## (3) 色の表現

- コンピュータによる色の表現 (R, G, B)
  - (255,0,0) -- ■ 赤
  - (0,255,0) -- ■ 緑
  - (0,0,255) -- ■ 青



24ビット RGBカラー表現では、R(赤), G(緑), B(青)の光の三原色において、各色の強さを 0 ~ 255 の数値で表す

色全体は「集合」をなす

# 「集合(Set)」とは

- 考察対象の集まったもの
- 考察対象の取りうる値の領域(空間)
  
- 外延的表現 (extensional)
  - $A = \{1, 2, 3\}$
  
- 内延的表現 (intentional)
  - $A = \{x \mid x \text{は } 1 \leq x \leq 3 \text{を満たす整数}\}$

# 集合の要素(element)

- $x \in A$

- $x$ は集合 $A$ の要素である
- 要素 $x$ は集合 $A$ に属する
- 集合 $A$ の要素 $x$ について考える
- 集合 $A$ の要素を $x$ とおく

元(member)とも言う

- $A$ がIPアドレス全体の集合の場合

$$210.152.135.178 \in A$$

のように考えることが可能

否定は

$$x \notin A$$

もしくは

$$\neg x \in A$$

と表記する

(\*) ブラウザで <http://210.152.135.178/> にアクセスしてみよ

# 普遍集合 (Universal Set)

- 考察対象となる要素全体(世界)の集合
  - IPアドレス全体の集合
  - CPU命令全体の集合
  - 色全体の集合

U

と表記することが多い

# 空集合 (Empty Set)

- 要素の存在しない集合
  - 「無」の空間
  - 要素の表現に必要な情報量は0ビット

$\emptyset$

と表記する

$\Phi$  や  $\phi$  とも書く

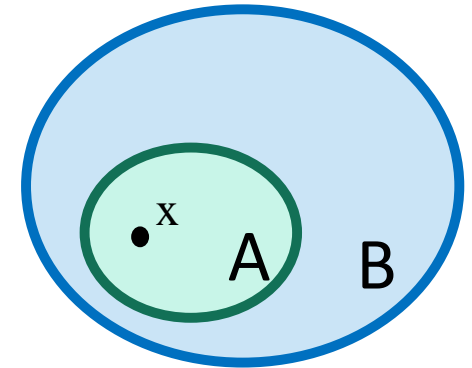
$$\forall x, x \notin \Phi \Leftrightarrow \neg (\exists x, x \in \Phi)$$

- $\Phi$ は何個存在するか？  
→ 唯一の存在である

$\forall x$ : どんな  $x$  を取ってきても…  
すべての  $x$  に対して…  
 $\exists x$ : …という  $x$  が存在する  
何らかの  $x$  によって…



# 部分集合



- $A \subset B$

- 集合Aは集合Bに含まれる (contained)
- 集合Aは、集合Bの部分集合 (subset)である
- 集合Bは、集合Aの上位集合 (superset)である

$$A \subset B \Leftrightarrow \forall x (x \in A \rightarrow x \in B)$$

- $A=B$  (集合Aと集合Bが等しい)

$$\Leftrightarrow A \subset B \text{ かつ } A \supset B$$

# 部分集合 IPアドレス配布の例

- IPアドレス空間Uの切り出し&配布は階層に行われている

IANA (Internet Assigned Numbers Authority)

↓  $U \supset A$

APNIC(RIR: 地域インターネットレジストリ)

↓  $A \supset B$

JPNIC(NIR: 国別インターネットレジストリ)

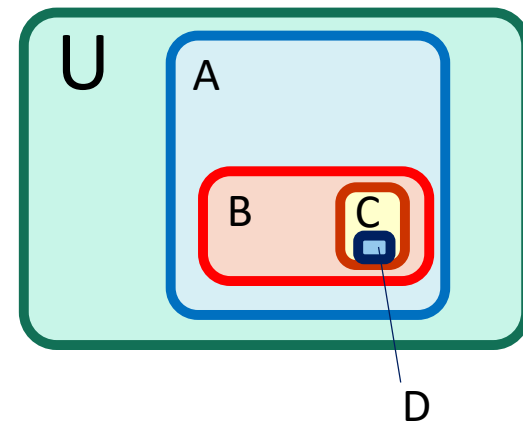
↓  $B \supset C$

指定事業者(LIR: ローカルインターネットレジストリ)

↓  $C \supset D$

エンドユーザ

D: 203.178.135.0 ~ 203.178.135.127



参考資料: <https://www.nic.ad.jp/ja/basics/terms/allocation-assignment.html>

# 練習

- $\Phi \subset \Phi$  であることを示せ

解1

$$A \subset B \Leftrightarrow \forall x (x \in A \rightarrow x \in B)$$

であるから

$$\forall x (x \in \Phi \rightarrow x \in \Phi) \dots (*)$$

が言えればよい

定義より、

$$\forall x, x \notin \Phi$$

なので、どんな $x$ に対しても、

$$x \in \Phi$$

が成り立つことは無い。よって、

$$x \in \Phi \rightarrow x \in \Phi$$

は、どんな $x$ に対しても成立する

つまり、 $(*)$ が成立する

解2

$$A=B \Leftrightarrow A \subset B \text{ かつ } A \supset B$$

である。また、

$$\Phi = \Phi$$

が言えるので、

$$\Phi = \Phi \Rightarrow \Phi \subset \Phi \text{ かつ } \Phi \supset \Phi$$

ゆえに、

$$\Phi \subset \Phi$$

である

# 集合の演算

- 和 (union)

- $A \cup B = \{x \mid x \in A \text{ または } x \in B\}$

- 積 (intersection)

- $A \cap B = \{x \mid x \in A \text{ かつ } x \in B\}$

- 差 (difference)

- $A - B = \{x \mid x \in A \text{ かつ } x \notin B\}$

$A \setminus B$  と表記されることもある  
(A マイナス B と読む)

- 補集合 (complement)

- 普遍集合  $U$  について考察しているときの概念

- $A^c = U - A$

- 直積 (direct product, Cartesian product)

- $A \times B = \{(a, b) \mid a \in A, b \in B\}$

# 練習

- $A = \{1, 2, 3, 4\}$ ,  $B = \{3, 4, 5, 6\}$ ,  $U = \{1, 2, 3, \dots\}$  (正の整数)とする。このとき、以下を計算せよ

$$A \cup B =$$

$$A \cap B =$$

$$A - B =$$

$$A^c =$$

- 解

$$A \cup B = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} \quad A \cap B = \{3, 4\}$$

$$A - B = \{1, 2\} \quad A^c = \{5, 6, 7, \dots\}$$

# 集合代数における双対性

- 双対性, 双対原理 (principle of duality)
  - ある法則において  $\cup, \cap, U, \Phi$  を  $\cap, \cup, \Phi, U$  に置き換えても成立すること
- 例1: 分配の法則 (分配律)  
 $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$  は常に成り立つ  
 $\Updownarrow \dots$  双対性  
 $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$  も同様に常に成り立つ
- 例2: 同一の法則 (同一律)  
 $A \cup \Phi = A$  は常に成り立つ  
 $\Updownarrow \dots$  双対性  
 $A \cap U = A$  も同様に常に成り立つ

# 集合代数の法則

(どんなA, B, Cに対しても以下が成立する)

- べき等律 (Idempotent Laws)

1a.  $A \cup A = A$

1b.  $A \cap A = A$

- 結合律 (Associative Laws)

2a.  $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$

2b.  $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$

- 交換律 (Commutative Laws)

3a.  $A \cup B = B \cup A$

3b.  $A \cap B = B \cap A$

- 分配律 (Distribution Laws)

4a.  $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$

4b.  $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$

- 同一律 (Identity Laws)

5a.  $A \cup \Phi = A$

5b.  $A \cap U = A$

6a.  $A \cup U = U$

6b.  $A \cap \Phi = \Phi$

# 集合代数の法則・・・つづき

(どんなA, Bに対しても以下が成立する)

- 対合律 (Involution Law)

7.  $(A^c)^c = A$

- 補元律 (Complement Laws)

8a.  $A \cup A^c = U$

8b.  $A \cap A^c = \Phi$

9a.  $U^c = \Phi$

9b.  $\Phi^c = U$

- ド・モルガンの法則 (DeMorgan's Law)

10a.  $(A \cup B)^c = A^c \cap B^c$

10b.  $(A \cap B)^c = A^c \cup B^c$



# 集合の集合・・・類 (Class)

- 集合Aの部分集合X, Y, Z, ... を考察対象とすることがある
- するとX, Y, Z, ... を要素とする集合も考えられなくはない

- 例: 色全体の集合 $U = \{ (x, y, z) \mid 0 \leq x, y, z \leq 255 \}$  に対し

赤系の色 =  $\{ (x, 0, 0) \mid 192 \leq x \leq 255 \}$

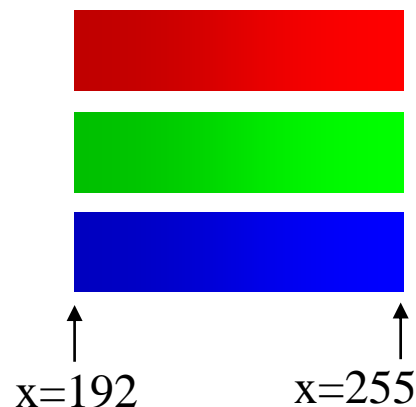
緑系の色 =  $\{ (0, x, 0) \mid 192 \leq x \leq 255 \}$

青系の色 =  $\{ (0, 0, x) \mid 192 \leq x \leq 255 \}$

のような分類が考えられ、

[ 赤系の色, 緑系の色, 青系の色 ]

という集合(分類 = 類)を考察対象とすることがありえる



# 類 (Class) の他の例

## (1) 年齢別

- 人々の年齢の集合  $Y$  を考える

- 個人の年齢は

$$21.1123... \in Y$$

のように  $Y$  の要素となる

- 統計処理の分野では、年代別の類  $\gamma$  として

$$\gamma = [0\text{代}, 10\text{代}, 20\text{代}, 30\text{代}, 40\text{代}, 50\text{代}, \dots]$$

を考察対象とする(のように分類する)ことがある。

# 類 (Class) の他の例

## (2) 地域

- 緯度経度で表現される地点の集合  $L$  を考える
- ある地点は、  
 $(35.21341\dots, 139.21312\dots) \in L$   
のように  $L$  の要素となる
- 地点の集合を地域で分類し、  
 $\mathcal{L} = [ \text{文京区}, \text{台東区}, \text{豊島区}, \text{千代田区}, \dots ]$   
を考察対象とすることがある

# 類 (Class) の 他 の 例

## (3) コンピュータでの数値表現 (データ型)

- 実数全体の集合  $\mathbf{R}$  を考える

- ある値は

$$2118.5 \in \mathbf{R}$$

のように  $\mathbf{R}$  の要素となる

- $\mathbf{R}$  は無限に大きく、コンピュータではすべてを表現できない。
- そのため、 $\mathbf{R}$  の一部を表現する、データ型  $T$  の概念を作り出している

$$T = [ \text{int, unsinged int, long, unsinged long, float, double} ]$$

それぞれのデータ型は、 $\mathbf{R}$  の部分集合を表現可能。

$T$  は  $\mathbf{R}$  の部分集合の類と言える 例)  $2118.5 \in \text{float} \subset_{20} \mathbf{R}$

# 類 (Class) の 他 の 例

## (4) ドメイン名

- ドメイン名全体の集合  $D$  を考える

- 各ドメインは、

$\text{www.u-tokyo.ac.jp} \in D$

のように  $D$  の要素となる

- ドメインの分類として、

$D = [ *.ac.jp, *.co.jp, *.ne.jp, *.go.jp, *.or.jp, \dots ]$

を考察対象とすることがある。

ここで、 $*$  は任意の意味。つまり、 $*.ac.jp$  は  $D$  の部分集合となる

# 類 (Class) の他の例

## (5) IPアドレスのクラス

- IPアドレス全体の集合を考える

- この場合、

$$2.*.* = \{2.x.y.z \mid 0 \leq x, y, z \leq 255\}$$

はIPアドレス全体の部分集合となる。

- IPの世界では、以下で定義されるクラス $\mathcal{A}$ , クラス $\mathcal{B}$ , クラス $\mathcal{C}$

$$\mathcal{A} = [0.*.*, 1.*.*, 2.*.*, \dots, 255.*.*]$$

$$\mathcal{B} = [0.0.*, 0.1.*, 0.2.*, \dots, 255.255.*]$$

$$\mathcal{C} = [0.0.0.*, 0.0.1.*, 0.0.2.*, \dots, 255.255.255.*]$$

を考察対象とすることがある。

(\* 昔は、この方法でIPアドレスを分割し、各組織に配布していた

# 練習

- 以下のファイルの集合があるものとする。

{ tennis.doc, soccer.doc, baseball.doc,  
tennis\_shot.jpg, soccer\_shoot.jpg, baseball\_hit.jpg }

この集合の類(=この場合、ディレクトリに相当するもの)を作ってみよ

解1:

tennis = {tennis.doc, tennis\_shot.jpg }, soccer = {soccer.doc, soccer\_shoot.jpg },  
baseball = { baseball.doc, baseball\_hit.jpg }

という部分集合を作り  $sport = [ tennis, soccer, baseball ]$  という類とする

解2:

doc = { tennis.doc, soccer.doc, baseball.doc }

jpg = {tennis\_shot.jpg, soccer\_shoot.jpg, baseball\_hit.jpg }

という部分集合を作り  $type = [ doc, jpg ]$  という類とする

# べき集合 (Power Set)

- 与えられた集合Aに対して、Aのすべての部分集合からなる類を、べき集合と呼び、

$$\mathcal{P}(A)$$

と表す

- 要素数は2の $n(A)$ 乗、つまり、

$$n(\mathcal{P}(A)) = 2^{n(A)} \quad (*) \text{ここで } n(A) \text{ は } A \text{ の要素数を表す}$$

である。

- そのため、Aのべき集合のことを $2^A$ と表すこともある



# 練習

- $A = \{1, 2, 3\}$  の、べき集合  $\mathcal{P}(A)$  を外延的に表現してみよ

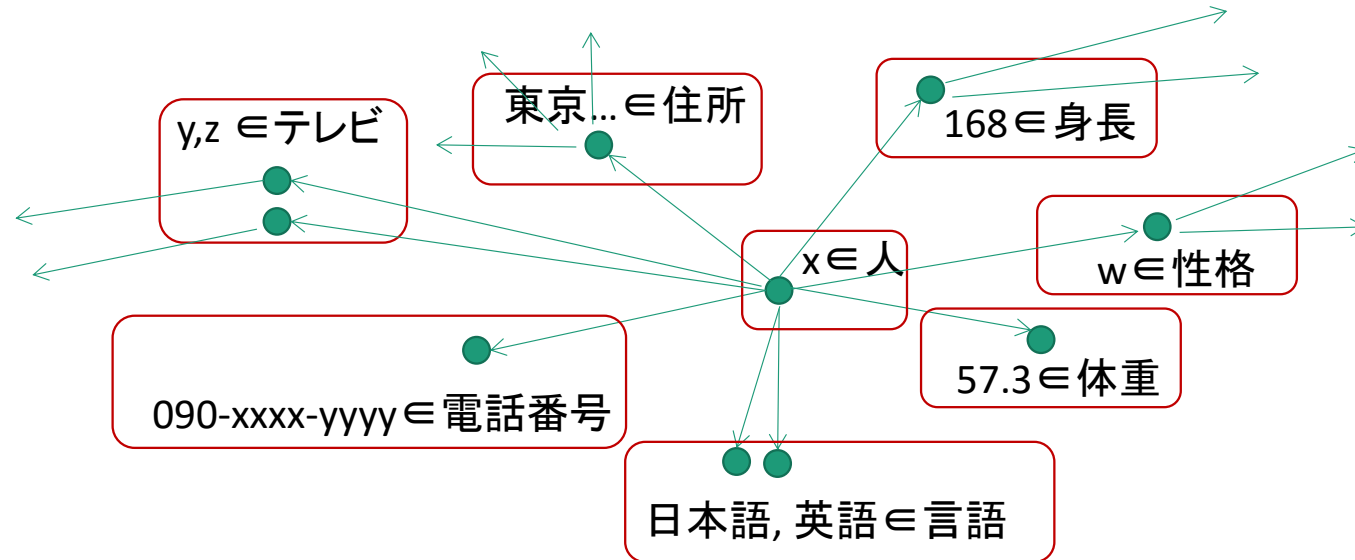
- 解:

$$\mathcal{P}(A) = [ \{ \}, \{1\}, \{2\}, \{3\}, \\ \{1, 2\}, \{1, 3\}, \{2, 3\}, \{1, 2, 3\} ]$$

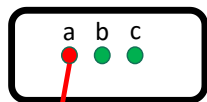
注:  $\Phi = \{ \}$  は、 $A$  の部分集合である: i.e.,  $\Phi \subset A$   
また、要素数は、確かに  $2^3$  となっている

# 次回(4月15日): 関係と関数

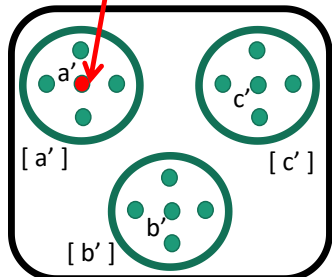
意味論  
(Ontology)



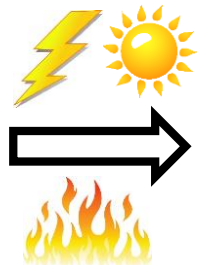
重要なデータ



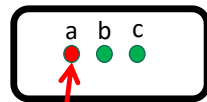
エンコード  
 $a \rightarrow a'$



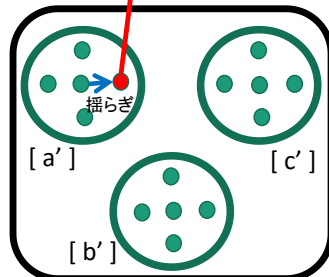
送信するデータ



復元されたデータ



デコード  
 $[a'] \rightarrow a$



受信したデータ

前方誤り訂正

(FEC: Forward Error Correction)