

# SDMアプリ

2016/12/10 elab como

# 参考サイト

- ・ Thetaを使ったモバイル360パノラマ動画再生アプリを作る方法

<http://qiita.com/SatoruNoda/items/f16ef506e09b6af30078>

- ・ 【Unity開発】 Audioまとめ(3Dサウンド中心) 【ひよこエッセンス】

<http://hiyotama.hatenablog.com/entry/2015/05/22/134044>

# 作成手順

- ・ アセットをインポートする(Easy Movie Texture, Cardboard SDK)。
- ・ 以下を配置する：
  - ・ 動画再生用のsphereテクスチャ
  - ・ Cardboardのメインカメラ
  - ・ 音源となるオブジェクト
- ・ 元からあったカメラは削除しておく。
- ・ sphereに、Easy Movie TextureのMediaPlayerCtrlスクリプトをアタッチし、MediaPlayerCtrlに再生したい動画を登録する。また、Target Materialにsphereを登録する。
- ・ CardboardのカメラにAudioListenerをアタッチする。
- ・ 音源となるオブジェクトにAudioSourceをアタッチし、音源を登録。その際、**3D Spatial Blend**を有効にしておく。